**Глоссарий**

Для успешного освоения материала рекомендуем вам изучить следующие понятия:

**Метод**

*Method*. Функция или процедура, принадлежащая какому-то классу или объекту, состоящая из некоторого количества операторов для выполнения какого-то действия и имеющая набор входных аргументов

**Привязка данных**

*Binding.* Процесс, который устанавливает соединение между UI (пользовательским интерфейсом) приложения и бизнес-логикой

**Элемент управления**

*Control*. Элемент, который предназначен для взаимодействия с пользователем или для отображения ему какой-либо информации

**Событие**

*Event.* Сообщение, которое возникает в различных точках исполняемого кода при выполнении определенных условий

**Класс**

*Class*. Элемент программного обеспечения, описывающий абстрактный тип данных и его частичную или полную реализацию